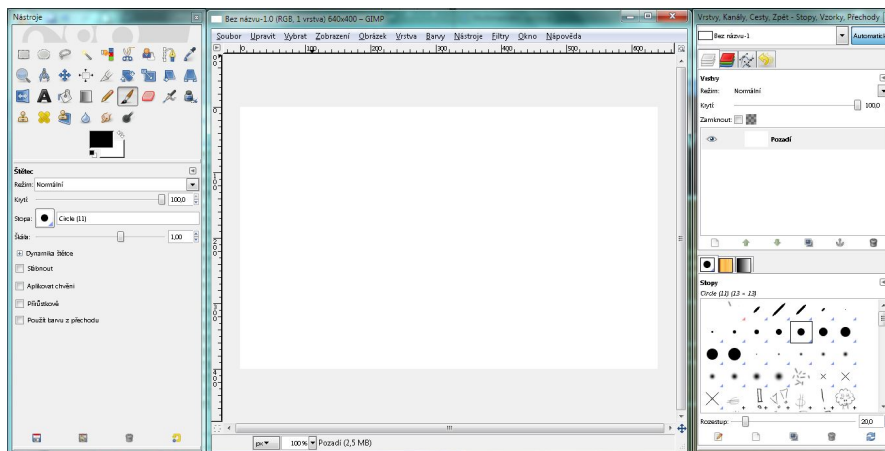


# GIMP umí psát

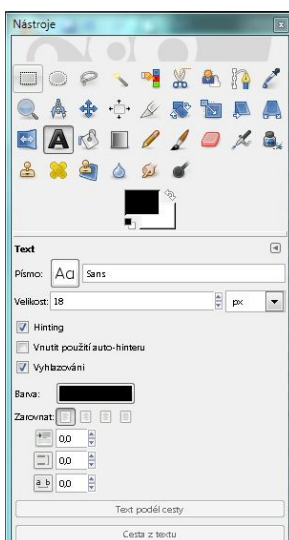
KROK - otevři nový projekt a rozmísti okna.

Pro práci s textem nám postačí jednoduchý malý projekt a není tedy třeba vybírat rozměr stránky ze šablony.



KROK - zvol nástroj Text

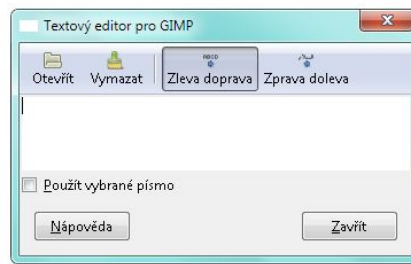
Ikonka nástroje vypadá jako písmeno A. Když na něj klikneš, tak ve spodní části okna Nástroje se zobrazí několik dalších nástrojů k nastavení písma. Na tomto místě se seznámíme s těmi nejzákladnějšími nastaveními.



KROK - napiš text

Klikni na projektové okno a nelekni se - Objeví se mnoho rámečků a oken. Fialový rámeček ukazuje oblast, kde se bude zobrazovat tebou napsaný text. Okno "Textový editor pro GIMP" slouží k tomu, aby si zde napsal text, který chceš zobrazit. Napiš zde text: AHOJ LIBEŠICE. Doufám, že víš, jak se píše velká písmena a pokud jsi to zapoměl, pak se vrať na kurz psaní a rychle se to douč.

Text, který jsi napsal se nemusí celý zobrazit ve fialovém rámečku, protože ten je třeba malý. V takovém případě je třeba rámeček zvětšit.

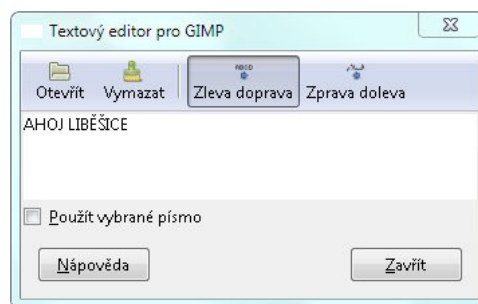


#### KROK - změna rozměru rámečku

Změna rozměru fialového rámečku je jednoduchá. Vyžaduje se jen trocha pozornosti a trpělivost. První věc je, že se musíš seznámit s okraji rámečku. Když kolem okrajů budeš jezdit s myší, všimni si, že podle toho, kde se nachází kurzor, se také mění okraje rámečku. GIMP automaticky chápe, když umístíš kurzor myši k okraji rámečku, že chceš změnit jeho rozměr. Objeví-li se malý pomocný editační rámeček u okraje textové oblasti, pak klikni na levé tlačítko myši a přetáhni okraje rámečku na požadovanou úroveň. K tomu, aby se to dobře pracovalo, můžeš také přesunout okno "Textový editor ..."

Fialový rámeček můžeš také přemístit na jiné místo v projektovém okně. Jednoduše najed' kurzorem myši doprostřed rámečku a přetáhni tento rámeček na jiné místo pomocí levého tlačítka myši, které neustále při přesunu přidržuješ. Jakmile jsi spokojen s novým umístěním, pak tlačítko myši pusť.

AHOJ LIBEŠICE



#### KROK - základní editace (úprava)

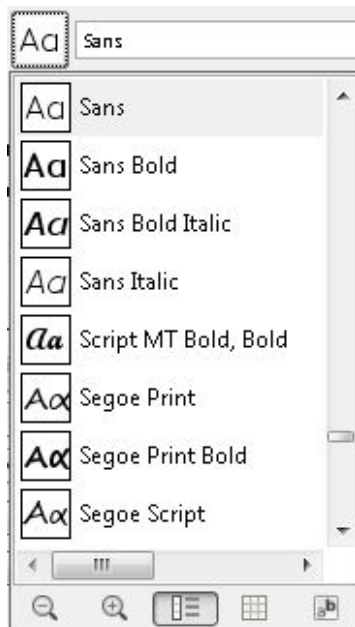
Ve spodní části okna "Nástroje" nalezněš několik parametrů, které ovlivňují, jak a kde se písmo nachází. Základní editací bude zvolit jiný druh písma a jeho velikost.



#### KROK - změna fontu

Co to je font nalezněš v kurzu zaměřeném na psaní. Zkráceně připomínám, že fontem se rozumí druh písma. Ten se v programu GIMP vybírá pomocí kliknutí na ikonku Aa, kterou nalezněš ve spodní části okna "Nástroje." Když na tuto ikonku klikneš, zobrazí se rozbalovací nabídka s různými fonty. Vyber si jeden a klikni na něj - tím se automaticky nastaví a tvůj text se podle něj zobrazí.

Podobně je tomu u velikosti písma. Buď pomocí malých šipeček klikej na zvětšení základní hodnoty 18px nebo na snížení. Nejjednodušší ale bude, když číslo velikosti fontu označíš, napíšeš číslo nové a klikneš na tlačítko ENTER. Jednotka je automaticky nastavena na "px" - to jsou pixely a doporučuji ti tuto jednotku pro začátek ponechat tak jak je - nezměněnou.

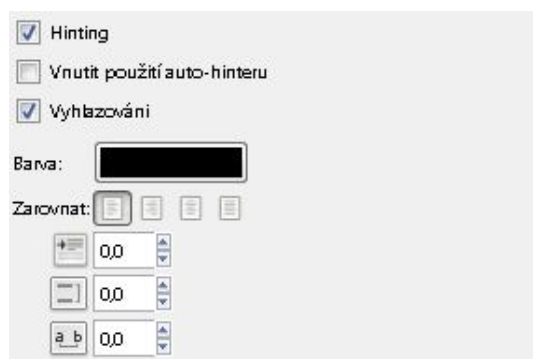


KROK - zarovnání, řádkování, aj.

Mezi pokročilé editace patří nastavení barvy textu. Klikni na černou barvu vedle parametru "Barva:", čímž se otevře okno výběru barev. Zde již pracovat umíš. Zvol barvu, přidej ji do palety a potvrď svou volbu kliknutím na tlačítko "Budiž."

Parametr zarovnat nastavuje umístění textu v editačním rámečku (v tom fialovém). Čtyři ikonky jsou seřazeny v pořadí:

zarovnat vlevo  
zarovnat vpravo  
zarovnat doprostřed  
roztáhnout do šířky stránky



Pod těmito volbami jsou ještě tři nástroje pro nastavení odsazení textu od okraje, pak rozestup řádků a pak rozestup jednotlivých písmenek. Obvykle se tyto volby příliš nepoužívají a až to bude potřeba, tak se s nimi seznámíme. Nic ti ale nebrání, abys vyzkoušel jejich funkčnost - experimentuj.

Zpět na výběr kurzů.



INVESTMENTS IN EDUCATION DEVELOPMENT