

MMV

Multimediální výchova

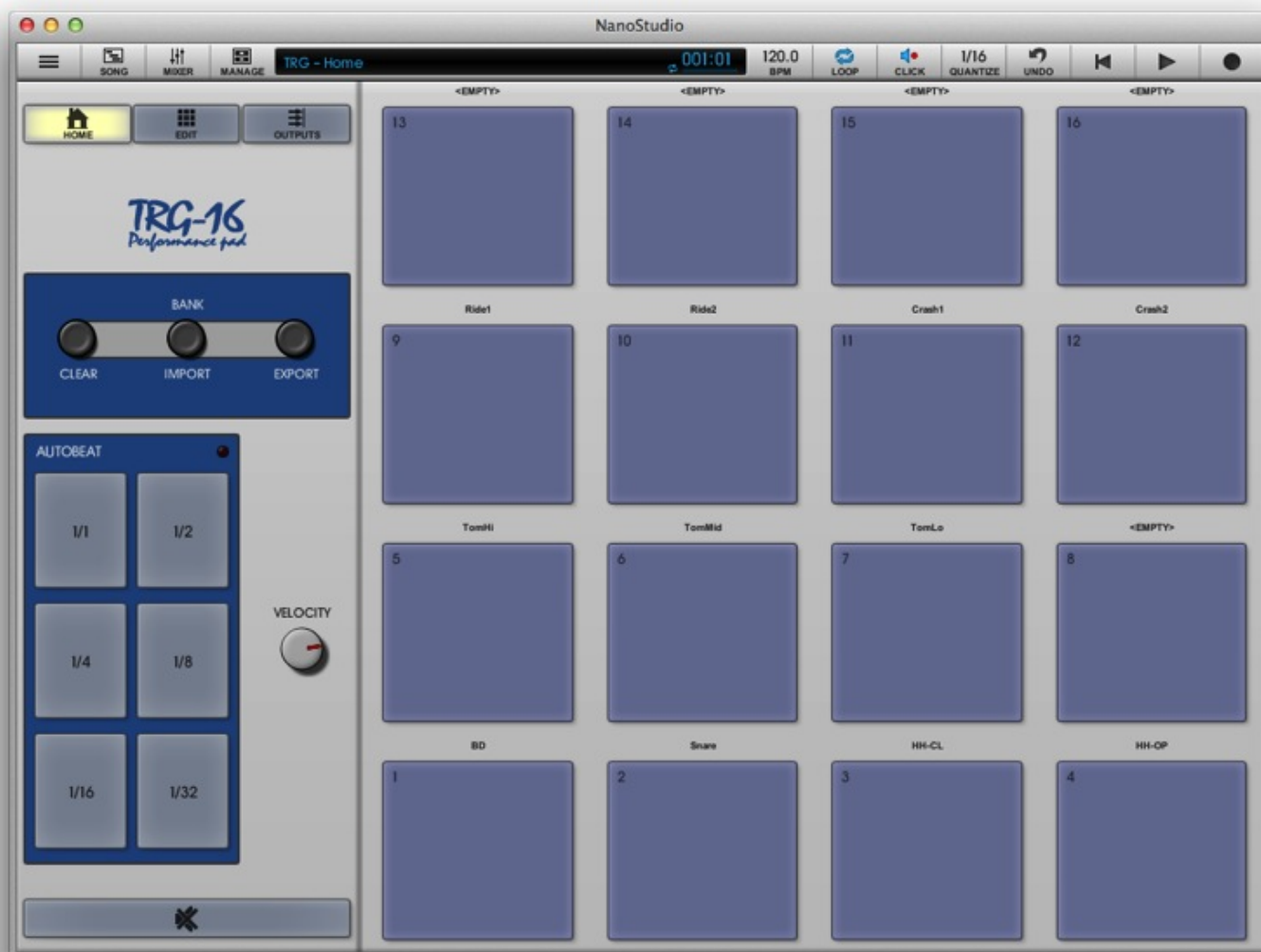
- [Grafika](#)
- [MIDI vs AUDIO](#)
- [HTML](#)



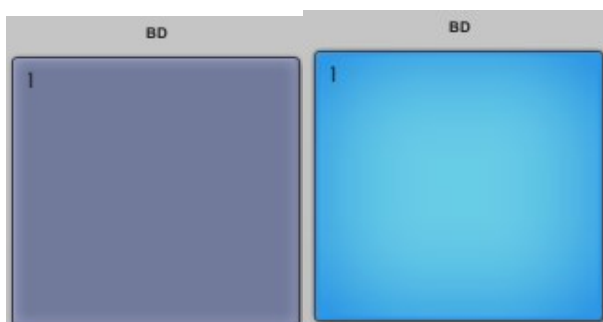
INVESTMENTS IN EDUCATION DEVELOPMENT

07 TRG

TRG je, jak jsme se již seznámili, bicí rytmičný bubeník. Okno TRG vypadá následovně:



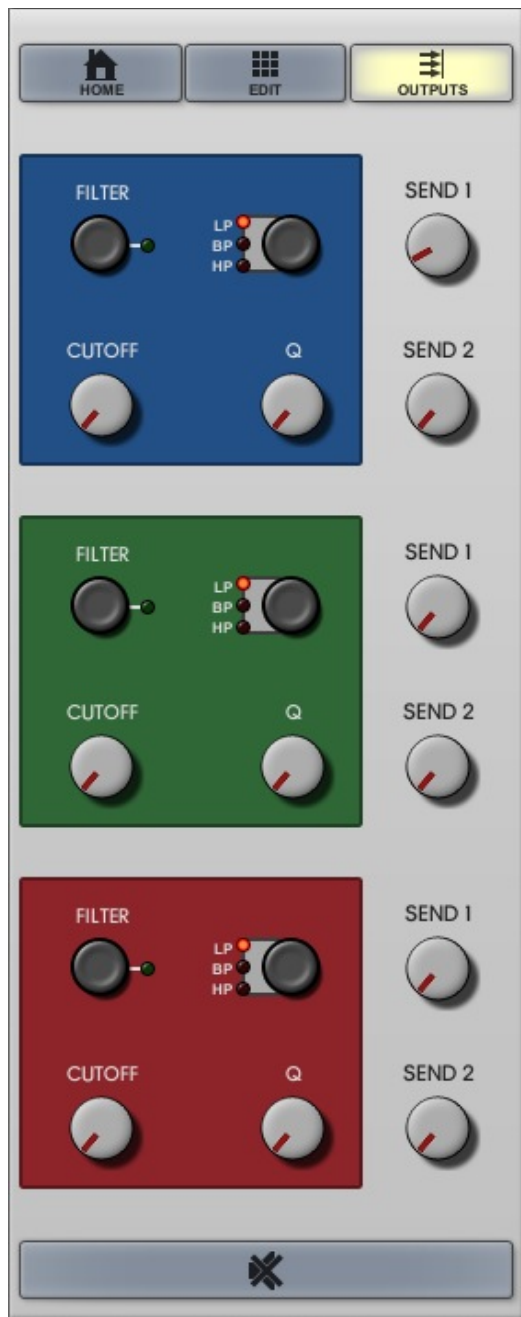
Důležitou oblastí okna jsou modré čtverce, kterým se říká **PAD**. pomocí nich se spouští krátké zvukové vzorky bicích nástrojů. Každý pad může spouštět pouze jeden zvuk. Když jej spustí, zmodrá.



Každý pad má své číslo umístěné v levém horním rohu. Dále má své jméno které je zobrazeno nad příslušným padem. V našem případě má pad jméno BD.

Pady se spouštějí myší ale také klávesnicí. Píamenky Y X C V se spouští spodní řada padů od 1 - 4. A S D F se spouští druhá řada, Q W E R třetí řada a 1 2 3 4 poslední, nejvyšší řada. Tímto způsobem je možné spustit také více padů najednou. Levá část okna TRG nabízí celkem tři možnosti zobrazení, **HOME**, **EDIT** a **OUTPUTS**:





Jednotlivé panely se vyvolávají pomocí tří tlačítek umístěných v horní polovině panelu:



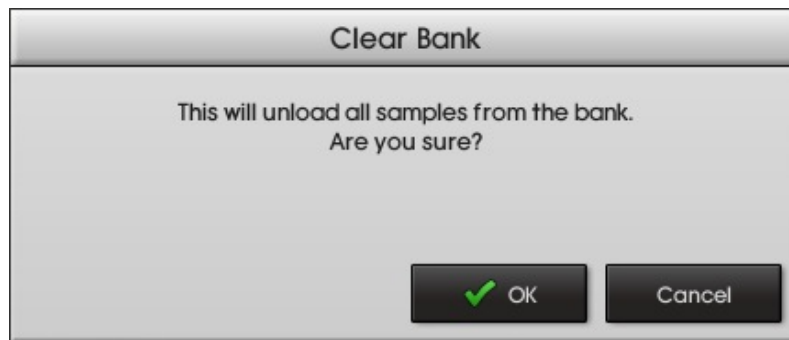
Není zde prostor pro vysvětlení všech tlačítek a ovládacích prvků jednotlivých panelech. Podíváme se podrobně na zoubek prvního panelu HOME.

HOME

První modrá oblast panelu se nazývá **BANK** a nabízí celkem tři tlačítka CLEAR, IMPORT a EXPORT.

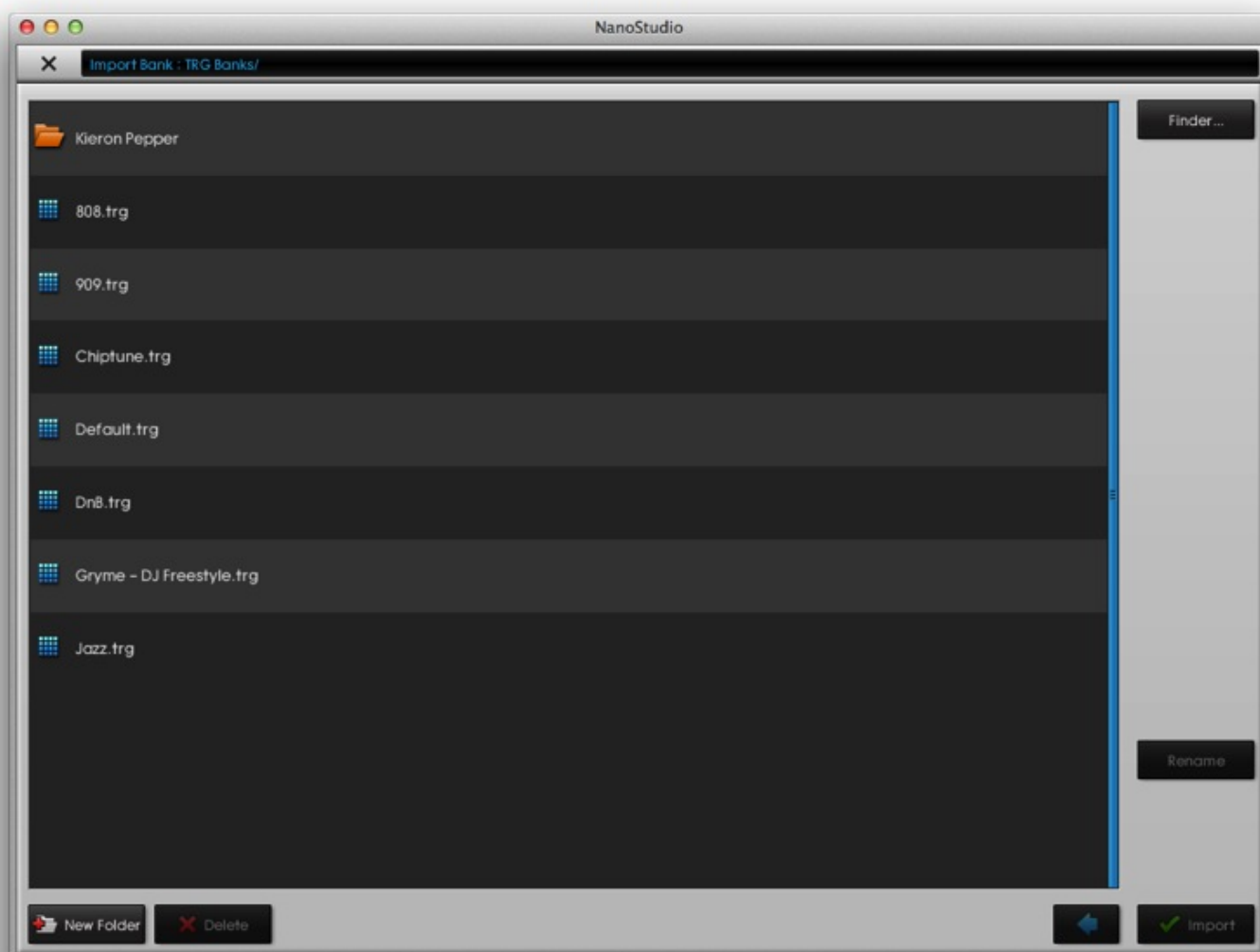


CLEAR - vymaže všechny zvuky, které jsou přiřazeny k padům. Když na toto tlačítko kliknete, zobrazí se následující okno:



Když kliknete na OK, zvuky se vymažou a pady nebudou fungovat. Proved'te.

IMPORT - načte uložené a předem připravené zvuky. Klikneme na tlačítko a zobrazí se následující okno:



Máme zde celkem 7 zvukových sad pro pady - jsou zobrazeny jako soubory s modrými ikonami. Klikneme např. na předposlední soubor Gryme - DJ Freestyle.trg a zmáčkneme tlačítko **IMPORT** (ve spodním pravém rohu). Oběví se výzva, kterou potvrdíte klikem na tlačítko OK a je to hotovo. Pady budou opět fungovat s novými zvukama. Nyní je čas na vyzkoušení všech zvukových sad. Není třeba mazat - rovnou klikněte na tlačítko IMPORT, vyberte sadu, potvrďte tlačítkem IMPORT a OK.

EXPORT - použijeme pouze v případě, že si vytvoříme vlastní rozmištění zvuků k jednotlivým padům. Vaše vlastní rozložení se dá uložit a přesunout třeba na jiný počítač. To však prozatím zkusit nebudeme.

Druhou modrou oblastí okna TRG a jeho prvního panelu HOME je **AUTOBEAT**. Je to vtipný opakovač. Vyzkoušíme si to

na příkladu.



Klikněte na tlačítko 1/8 a přidržete klávesu Y (PAD 1). Zvuk se bude neustále opakovat 8x do jednoho taktu. 8x za 4 doby. Nechte zmáčknutou klávesu Y a překlikněte tlačítko na 1/4. Co se stane? Nyní experimentujte a zkoušejte, co to dá. Pomocí TRG můžete vkládat a vytvářet vlastní zvuky a zvukové bicí vzorky. Tato látka je však složitá a nebudeme se jí dále zabývat.

[ZPĚT](#) | [DÁL](#)