

Multimediální výchova

- [Grafika](#)
- [MIDI vs AUDIO](#)
- [HTML](#)



INVESTMENTS IN EDUCATION DEVELOPMENT

13 EXPORT SKLADBY

V minulé kapitole jsme se seznámili s oknem **MANAGE**. V druhé oblasti tohoto okna se vyskytuje důležité tlačítko **Mixdown**.

MIXDOWN



Tlačítko otevírá nové okno, které nastavuje parametry pro exportování vaší práce.



Parametr **Output** nastavuje, co se má exportovat, jestli celý projekt nebo jen konkrétní stopa nebo region. Hodnota Final Mix exportuje celou skladbu, celý projekt. Doporučuji ponechat tuto hodnotu.

Parametr **Region** umožňuje nastavit, jestli se má exportovat celý projekt nebo jen jeho konkrétní část. Část skladby se určuje prostřednictvím pravítka. Je nutné se k němu vrátit a všimnout si na pravítku jedné zvláštnosti. V pravítku je nějaká část zobrazena modře.



Ona modrá oblast představuje část, kterou je možné exportovat v případě, že to tak chcete - chcete exportovat třeba pouze prostřední část vaší skladby. Tuto modrou oblast je možné nastavovat

prostřednictvím odrajů, kde jsou šedé trojúhelníky. Ty lze přesunout v pravítku na libovolné místo a nastavit tak šířku oblasti. Tato oblast také určuje, co se bude opakovat v případě přehrávání v režimu [LOOP](#).

Parametr Format nastavuje druh formátu. Je možné vybírat pouze ze dvou formátů: **WAV** nebo **OGG**. WAV představuje nekomprimovaný formát a OGG komprimovaný. O formátech se jistě dočtete v kapitolách AUDIO.

Jakmile nastavíte požadované parametry, klikněte na tlačítko Mixdown a program uloží vaši práci. Všimněte si ale, že se vás program neptal na adresu, kam má nový soubor uložit. Pro ukládání vašich zvukových souborů je předem určena konkrétní složka. Kde ji naleznete?

[ZPĚT](#) | [DÁL](#)